

J

Programmes de formation

JAVA J2EE

Cette formation java permet aux étudiants d'entrer efficacement dans le monde de la programmation objet avec le langage JAVA. Et découvrir la plateforme JAVA J2EE avec les framework Struts, Spring, Hibernate et JSF

Objectifs

Connaître les différents composants et couches techniques de la plateforme Java

Apprendre la syntaxe et les principales API de base du langage Java

Maîtriser et mettre en œuvre les concepts Objet

Développer une petite application avec SWING et JDBC

Développer en Java J2EE (JSP, Struts, Hibernate, JSF, Spring)

Public Concerné

Cette formation s'adresse à des personnes ayant peu voire pas d'expérience de la pro

Pré-requis

Connaissance générale du processus de la démarche projet, et systèmes d'information

Algorithmique et connaissance d'un langage de programmation

Programme

Les concepts de base du langage de programmation Java

Les possibilités de Java

Analyser un problème avec une méthode orientée objet

Présentation de la JVM et cinématique d'exécution des objets

Présentation de l'IDE : assistants visuels et éditeurs de sources

Pratique : développement et test d'un programme en Java

Les quatre composants d'une classe en Java

Exécuter un programme Java depuis la ligne de commande
Compiler et exécuter un programme Java

Déclaration, initialisation et utilisation de variables

Types d'utilisations des variables

Les types de primitifs de Java

Les règles et normes de codage de Java

Déclaration, initialisation et utilisation des variables et des constantes

Modifier les valeurs de variables : assignation, conversion, promotion

Création et utilisation d'objets

Déclaration, instanciation et initialisation

Exemple de la classe String incluse dans le SDK

Opérateurs de décision et boucles

Les opérateurs de branchement (if, if/else)

L'instruction switch

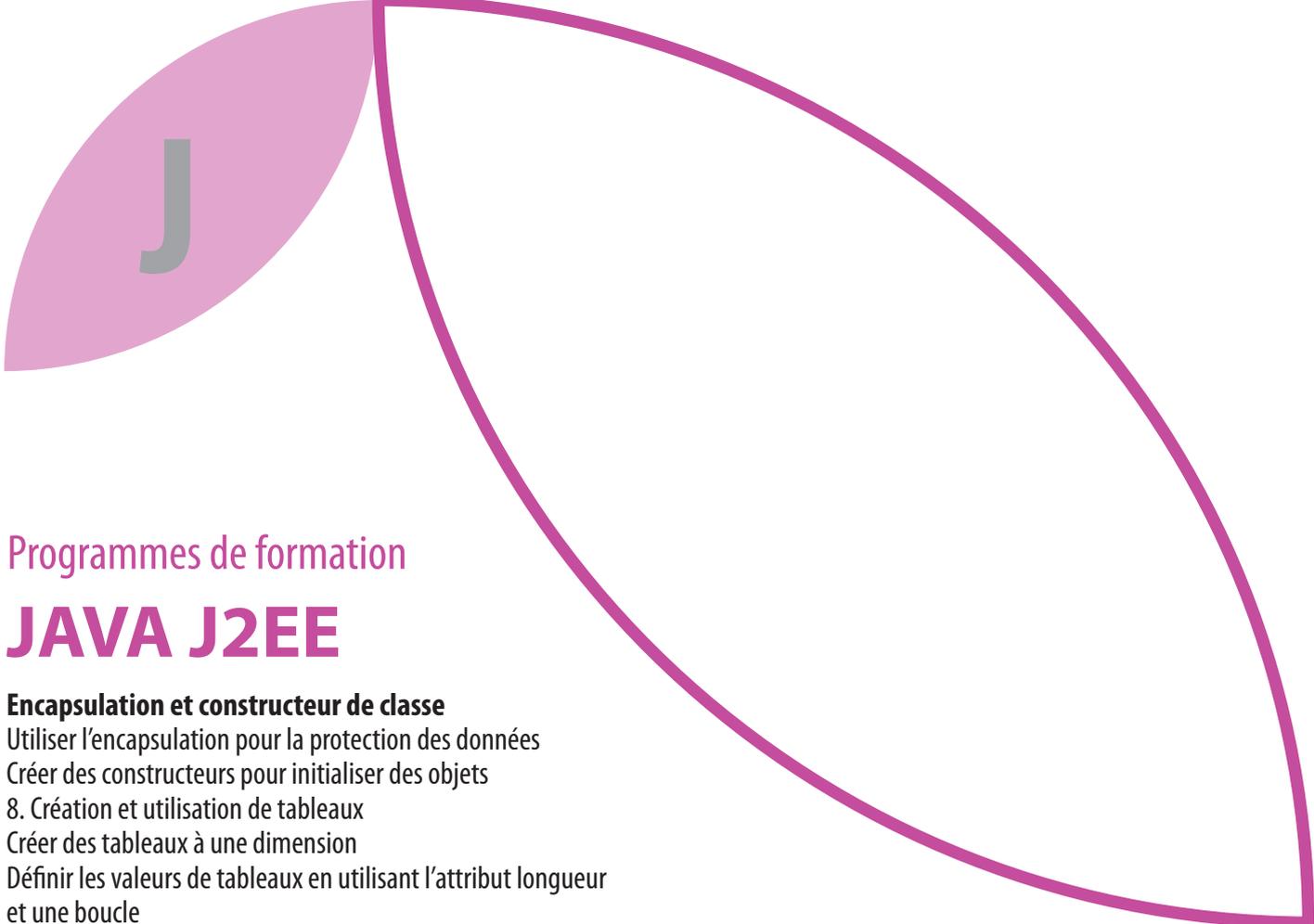
Les boucles : while et for

Développement et utilisation des méthodes

Déclarer et invoquer une méthode

Méthodes objet et méthodes statique

Utiliser des méthodes surchargées



J

Programmes de formation

JAVA J2EE

Encapsulation et constructeur de classe

Utiliser l'encapsulation pour la protection des données

Créer des constructeurs pour initialiser des objets

8. Création et utilisation de tableaux

Créer des tableaux à une dimension

Définir les valeurs de tableaux en utilisant l'attribut longueur et une boucle

Passer des arguments à la méthode main pour les utiliser dans un programme

Créer des tableaux à deux dimensions

Réutilisation des classes : l'héritage

Utilisation de l'héritage

Classes abstraites

JSP/Servelets

Struts

Hibernate

JSF

Spring